

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1

ใบงานที่ 1.1 กระบวนการแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยี

ชื่อ..... ขั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง ตอบคำถามต่อไปนี้ด้วยความคิดของนักเรียนเอง

1. กระบวนการที่จำเป็นในการแก้ปัญหามีกี่ขั้นตอนอะไรบ้าง

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. ยกตัวอย่างปัญหาที่พบในชีวิตประจำวันของนักเรียน เอง พร้อมอธิบายถึงสาเหตุของปัญหานั้นๆ

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

3. นักเรียนมีกระบวนการอย่างไรในการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวันของนักเรียน เอง

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

4. บอกความสัมพันธ์ระหว่างวิทยาศาสตร์กับเทคโนโลยี

.....
.....
.....
.....

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1

ใบงานที่ 1.2 ผังมโนภาพกระบวนการแก้ปัญหา

ชื่อ..... ขั้น..... เลขที่.....

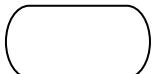
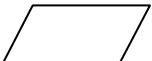
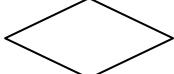
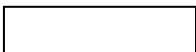
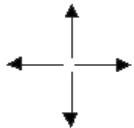
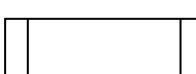
ให้นักเรียนแสดงแผนภาพ ผังมโนภาพกระบวนการแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยี

ใบงานที่ 2.1 เรื่อง ผังงาน

ชื่อ..... ขั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง

1. ให้นักเรียนเขียนชื่อและความหมาย ในตารางแสดงการจำลองความคิดเป็นสัญลักษณ์หรือ แผนภาพ

สัญลักษณ์	ชื่อ	ความหมาย
		
		
		
		
		
		
		
		
		

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2

ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การเขียนรหัสจำลอง

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง เติมคำตอน

1.1 เครื่องมือจำลองความคิด (แบบเลือก)

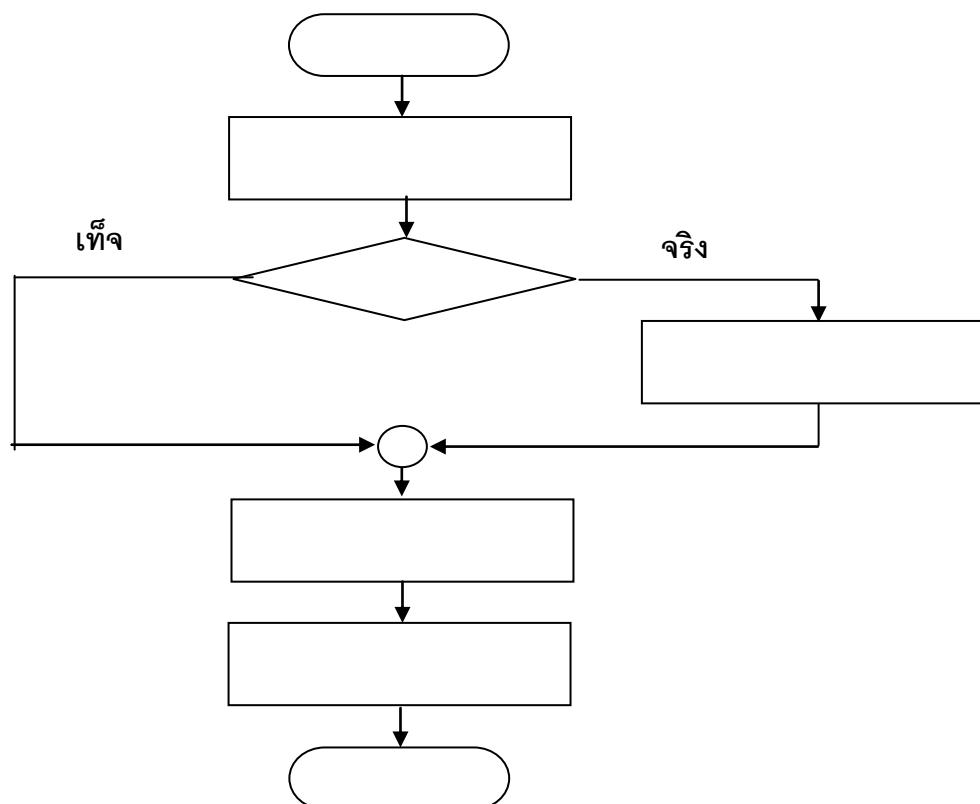
1. พิจารณาข้อความข้างล่างด้านซ้ายมือ แล้วเรียงลำดับขั้นตอนให้ถูกต้องโดยเขียนลงในช่องว่างด้านขวามือ

เริ่มต้น
จบ
ร่วงใจใหม่
อาบน้ำแต่งตัว
ถ่ายง่วงนอนต่อ 10 นาที
ตื่นนอน
ไปโรงเรียน

2. การแก้ปัญหาข้างต้นเป็นขั้นตอนการแก้ปัญหาระเบื่องอะไร

.....

3. จากขั้นตอนแก้ปัญหาข้างต้น ซึ่งเป็นการจำลองความคิดเป็นข้อความ ถ้ากำหนดผังงานดังข้างล่าง จงนำข้อความในข้อ 1 เติมลงในผังงานแต่ละกรอบ



1.2 เครื่องมือจำลองความคิด (แบบวนซ้ำ)

1. พิจารณาจากข้อความข้างล่างด้านซ้ายมือ แล้วเรียงลำดับขั้นตอนให้ถูกต้อง โดยเขียนลงในช่องว่างด้านขวา มือเริ่มนั้น

จบ

ครูให้นักเรียนทำแบบฝึกหัด

สอนเรื่องใหม่

ครูอธิบายการบวกเลข

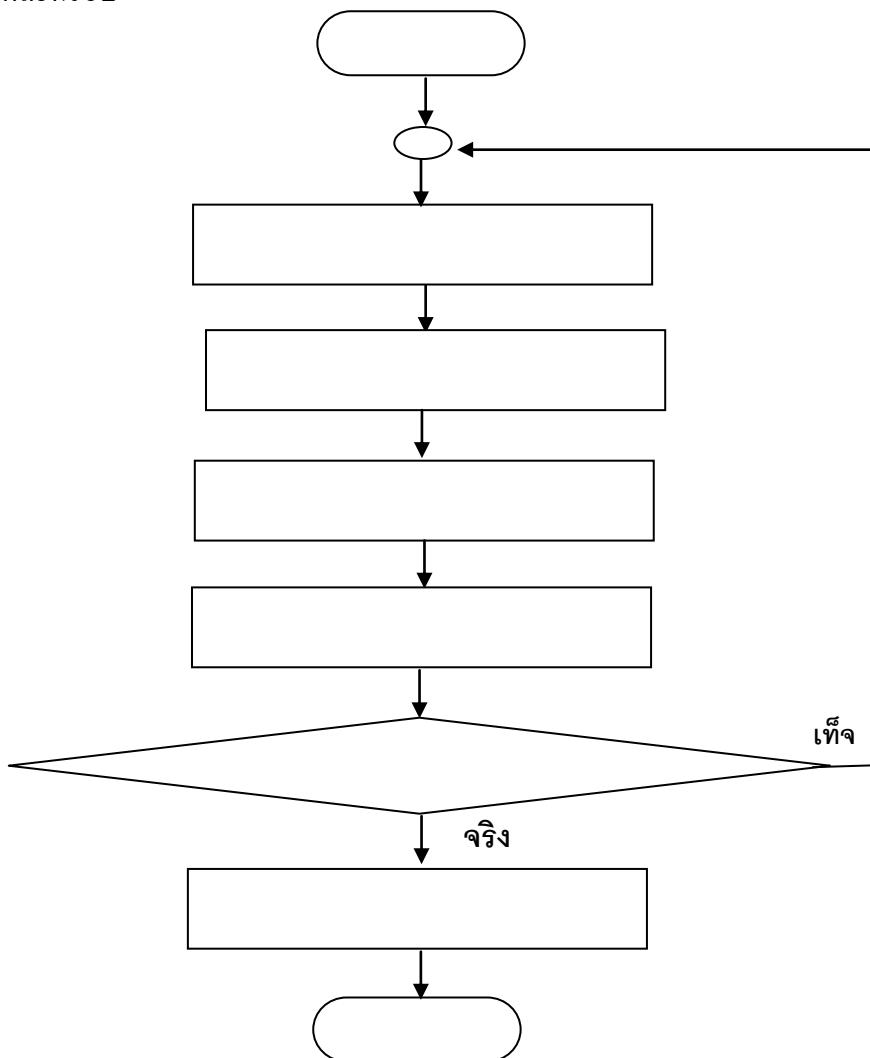
ตรวจสอบ นักเรียนส่วนใหญ่ทำถูก

นักเรียนส่งแบบฝึกหัด

ครูตรวจแบบฝึกหัด

2. การแก้ปัญหาข้างต้นเป็นขั้นตอนการแก้ปัญหาระเบื่องอะไร

3. จากขั้นตอนแก้ปัญหาข้างต้น ซึ่งเป็นการจำลองความคิดให้เป็นข้อความ ถ้ากำหนดผังงานดังข้างล่าง จงเติมข้อความลงในผังงานแต่ละกรอบ



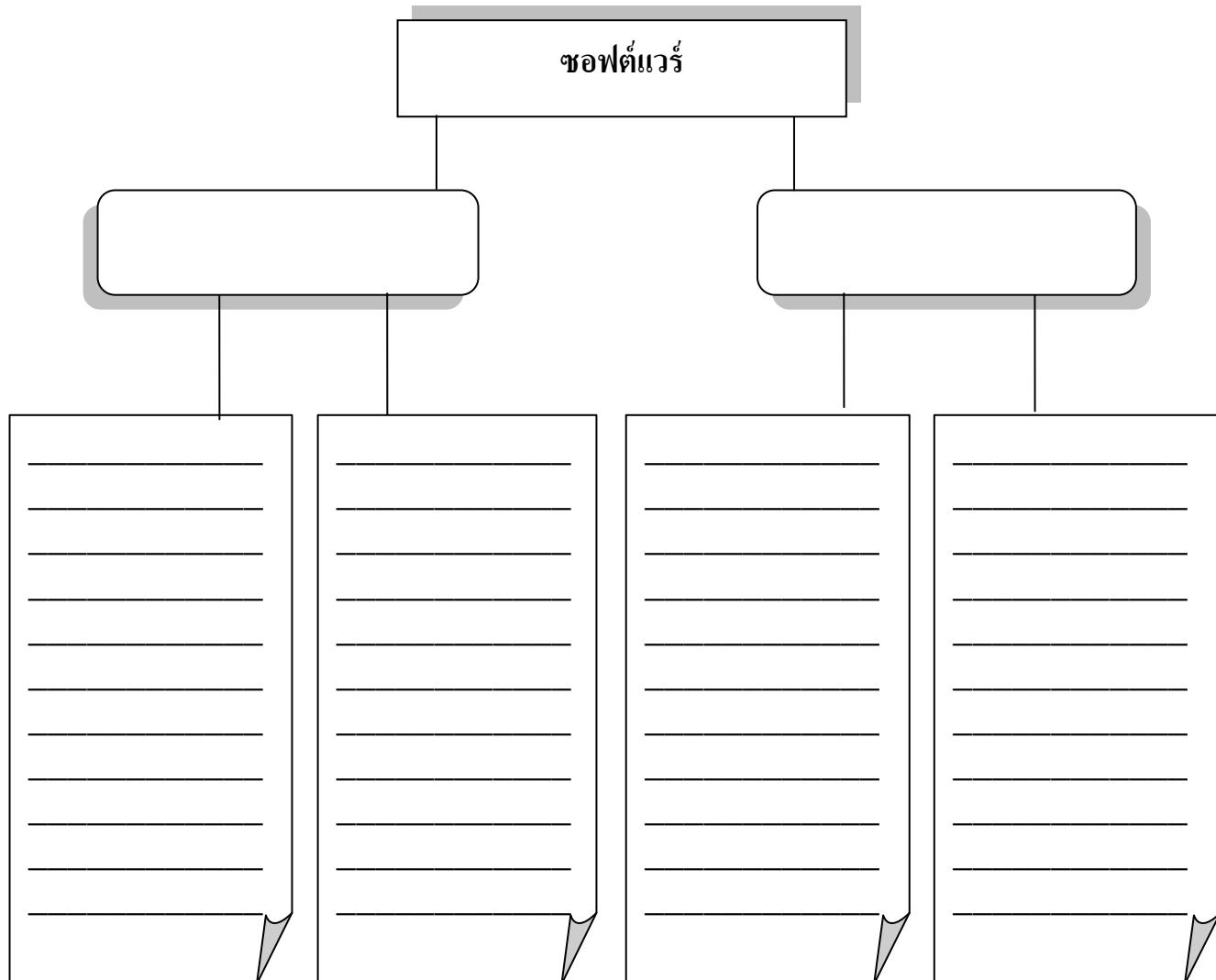
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๓

ใบงานที่ ๓.๑ เรื่อง โปรแกรมคอมพิวเตอร์

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง

ให้นักเรียนเขียนแผนผังเพื่ออธิบายเกี่ยวกับซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์



หน่วยการเรียนรู้ที่ ๓

ใบงานที่ 3.2 เรื่อง ภาษาคอมพิวเตอร์

ชื่อ..... ขั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง

1. ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับภาษาคอมพิวเตอร์ที่นักเรียนรู้จัก มา ๑ ภาษา
2. บันทึกข้อมูลเกี่ยวกับภาษาคอมพิวเตอร์ลงในช่องว่าง (พิจารณาจากคำตอบของนักเรียน)

1. ชื่อภาษาคอมพิวเตอร์.....
2. ประเภทของภาษาคอมพิวเตอร์นี้ คือ.....
3. ผู้คิดค้นหรือพัฒนาภาษาคอมพิวเตอร์นี้ คือ.....
4. ลักษณะของโปรแกรมที่นิยมสร้างด้วยภาษาคอมพิวเตอร์นี้ คือ.....
5. สาเหตุที่ชอบภาษาคอมพิวเตอร์นี้ คือ.....
6. แหล่งข้อมูลที่นำเสนอภาษาคอมพิวเตอร์นี้ คือ.....
.....

ตารางสรุปลักษณะ ข้อดี และข้อเสียของภาษาคอมพิวเตอร์

ภาษาคอมพิวเตอร์	ลักษณะ	ข้อดี	ข้อเสีย
ภาษาเครื่อง	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____
ภาษาแอสเซมบลี	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____
ภาษาระดับสูง	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____
ภาษาระดับสูงมาก	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____	1. _____ 2. _____ 3. _____

หน่วยการเรียนรู้ที่ 4

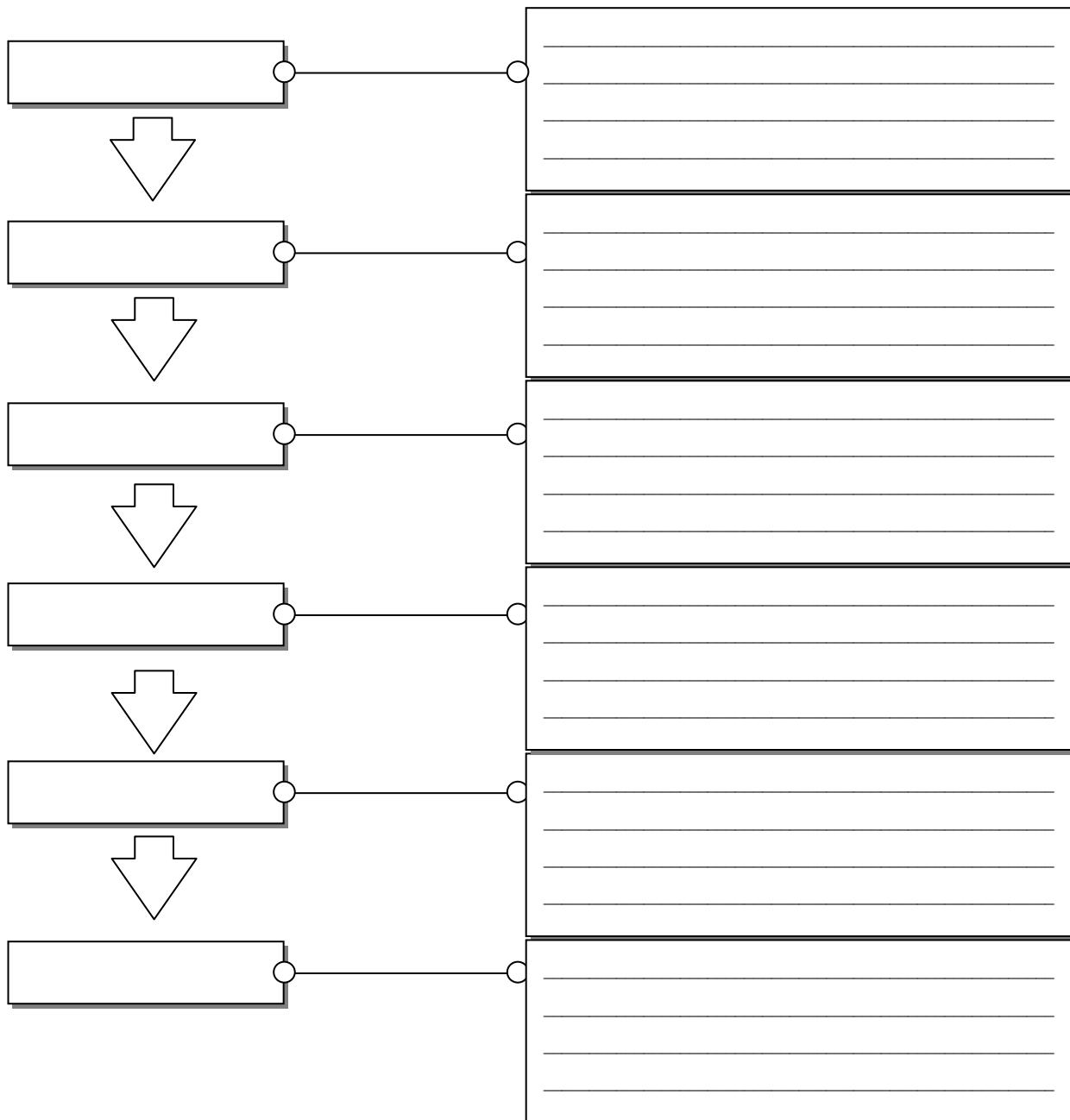
ใบงานที่ 4.1 เรื่อง ขั้นตอนการทำโครงการคอมพิวเตอร์

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง

1. ค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับโครงการคอมพิวเตอร์
2. เก็บข้อมูลขั้นตอนการทำโครงการคอมพิวเตอร์ลงในแผนผังขั้นตอนการทำโครงการคอมพิวเตอร์
3. สรุปขั้นตอนการทำโครงการคอมพิวเตอร์ลงในช่องว่างตามลำดับขั้นตอนการทำโครงการนั้น ๆ

แผนผังขั้นตอนการทำโครงการคอมพิวเตอร์



หน่วยการเรียนรู้ที่ 4

ใบงานที่ 4.2 ผังมโนภาพโครงงานคอมพิวเตอร์

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

ให้นักเรียนแสดงผังมโนภาพโครงงานคอมพิวเตอร์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 5

ใบงานที่ 5.1 เรื่อง การนำเสนอผลงานด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง

ค้นหาตัวอย่างงานนำเสนอในรูปแบบที่กำหนดไว้ ติดลงใน และสรุปลักษณะเด่นและลักษณะด้อยของการนำเสนอผลงานในช่องว่าง

เอกสารสิ่งพิมพ์

ลักษณะเด่น _____

ลักษณะด้อย _____

มัลติมีเดีย

ลักษณะเด่น _____

ลักษณะด้อย _____

เว็บไซต์

ลักษณะเด่น _____

ลักษณะด้อย _____

หน่วยการเรียนรู้ที่ 5

ใบงานที่ 5.2 เรื่อง ผังมโนภาพการนำเสนอด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

ให้นักเรียนแสดงแผนภาพ ผังความคิดการนำเสนอด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ